Documento de Microdiseño

**CASO DE USO: Pujar una Subasta**

Sistema de Subastas en Línea

Versión 1.0

Historial de Versiones

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Date** | **Version** | **Description** | **Author** |
| 08/06/2014 | 1.0 | Versión preliminar como una propuesta de desarrollo. | Wilfredo Villanueva |

|  |  |
| --- | --- |
| **Detalle de**  **Diseño N** | 01 |

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Elaborado por:** | Wilfredo Villanueva | | | | |
| **Descripción General:** | Este documento sirve de guía al desarrollo de la funcionalidad:  Caso de Uso Pujar una subasta:   * Realizar una oferta por el producto registrado en la subasta. | | | | |
| **Referencias:** | **Requerimientos:** | SSEL-LR.xlsx  RF-08 – Pujar una subasta | | | |
| **Diseño de Interfaz de Usuario:** | SSEL-ECU-PS.docx  Especificación de Casos de Uso Pujar una subasta | | | |
| **Diseño de Arquitectura:** |  | | | |
| **Clases Requeridas:** | **Nombre de la clase** | | **Stereotype** | | **Acción** |
| Usuario.java | | Modelo | | Recuperar |
| Subasta.java | | Modelo | | Listar, Crear, Eliminar |
| PujarController.java | | Controlador | | Listar, Crear, Eliminar |
| Puja.java | | Modelo | | Listar, Crear, Eliminar |
| **Vistas** | **Nombre del archivo de vista** | | | | **Acción** |
| Listar\_subastas.html | | | | Listar |
| Crear\_puja.html | | | | Crear |
| Listar\_pujas.html | | | | Listar |
| Eliminar\_puja.html | | | | Eliminar |
| **Tablas:** | **Nombre de Tabla** | | | **Tipo de Objeto** | |
| Usuario | | | Tabla | |
| Subasta | | | Tabla | |
| Oferta | | | Tabla | |

|  |  |
| --- | --- |
| **Detalle de Implementación a Nivel de Clases:** | Usuario.java   * Clase en java que implementa el modelo de Uusuario con las operaciones de listar, crear y eliminar. * Acción: listar, crear, eliminar   Subasta.java   * Clase en java que implementa el modelo de Subasta con las operaciones de listar, crear y eliminar. * Acción: listar, crear, eliminar   PujarController.java   * Clase en java que implementa al controlador de la funcionalidad Pujar subasta con las operaciones de listar, crear y eliminar. * Acción: listar, crear, eliminar   Puja.java   * Clase en java que implementa el modelo de Puja con las operaciones de listar, crear y eliminar. * Acción: listar, crear, eliminar |
| **Detalle de implementación a Nivel de Vista:** | Listar\_subastas.html   * Acción: Listar * Descripción:   Se encarga de renderizar la vista que muestra todas las subastas registradas y vigentes con su respectivo precio base. Además incluye los botones para crear ofertas y para eliminarlas.  Crear\_puja.html   * Acción: crear * Descripción:   Se encarga de renderizar la vista que muestra los campos para ingresar el monto de la puja además del botón aceptar y el de cancelar.  Listar\_pujas.html   * Acción: listar * Descripción:   Se encarga de renderizar la vista que muestra una lista de pujas realizadas por un producto en una subasta determinada. |
| **Detalla de Implementación a Nivel de Tablas:** | **Tabla de Usuario**  CREATE TABLE IF NOT EXISTS ‘usuario’ (  ‘idusuario’ int(11) NOT NULL,  `vc\_nombreusuario` varchar(60) NOT NULL,  `vc\_nombres` varchar(60) NOT NULL,  ‘vc\_dni’ varchar(10),  ‘vc\_correoe’ varchar(40),  ‘vc\_telefono’ int(12),  ‘fl\_saldo’ float,  ‘vc\_domicilio’ varchar(80),  ‘dt\_fnacimiento’ date,  ‘vc\_contrasena’ varchar(11),  ‘bo\_estado’ bool,  PRIMARY KEY (`idUsuario`),  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;  **Tabla de Subasta**  CREATE TABLE IF NOT EXISTS ‘subasta’ (  ‘in\_idSubasta’ int(11) NOT NULL,  ‘dt\_inicioubasta’ date,  ‘dt\_finsubasta’ date,  ‘fl\_preciobase’ float NOT NULL,  ‘vc\_descripcion’ varchar(1024),  ‘vc\_telefonocontacto’ varchar(12),  ‘vc\_lugarentrega’ varchar(255),  ‘in\_estado’ int(1),  PRIMARY KEY (‘in\_idsubasta’),  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1;  **Tabla Puja**  CREATE TABLE ‘puja’ (  ‘in\_idpuja’ int(11) NOT NULL,  ‘dt\_fechapuja’ date NOT NULL,  ‘fl\_montopuja’ float NOT NULL,  PRIMARY KEY (`in\_idpuja `),  ) ENGINE=InnoDB DEFAULT CHARSET=latin1; |